

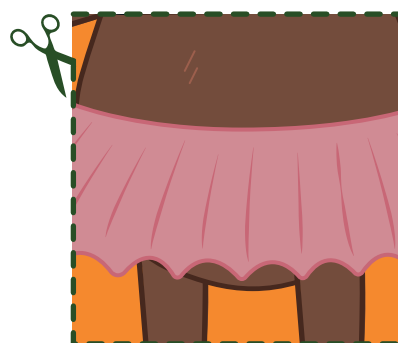
A PARTE QUE FALTA



IDENTIFIQUE E RECORTE A PARTE QUE ESTÁ FALTANDO. DEPOIS COLE NA CHARLOT.



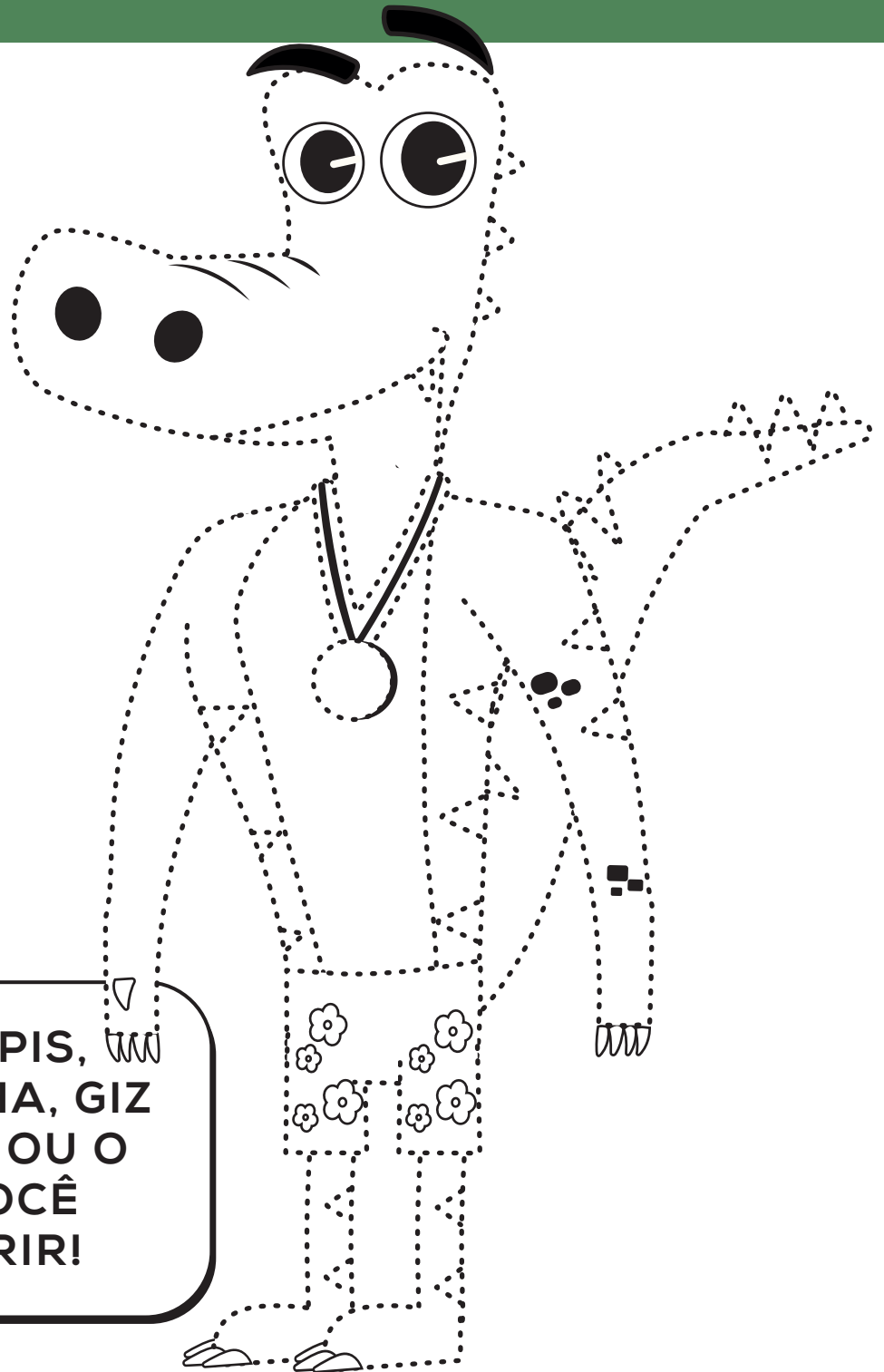
O QUE VOCÊ
PODE
INVENTAR COM
AS PARTES QUE
SOBRAREM?



DESAFIO DO TRAÇADO



CONTORNE TODO O PONTILHADO SEM
TIRAR O LÁPIS DO PAPEL!



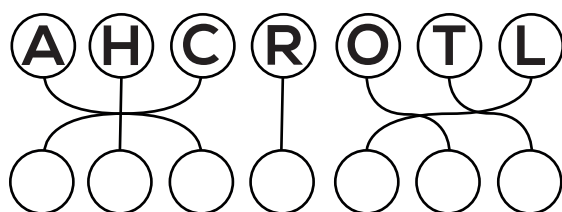
DICA

USE LÁPIS,
CANETINHA, GIZ
DE CERA OU O
QUE VOCÊ
PREFERIR!

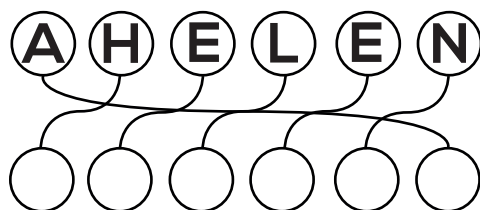
CONHEÇA A NOSSA TURMA



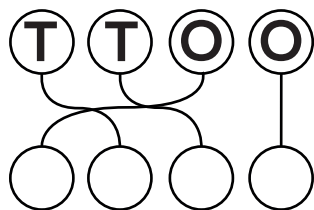
SIGA AS LINHAS PARA COLOCAR AS LETRAS NA ORDEM CORRETA E CONHECER MELHOR A NOSSA TURMA. DEPOIS LIGUE AO TIPO DE ANIMAL DE CADA PERSONAGEM:



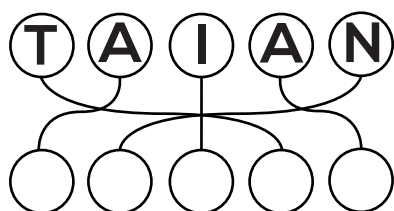
LAGARTO



CAPIVARA



MACACO

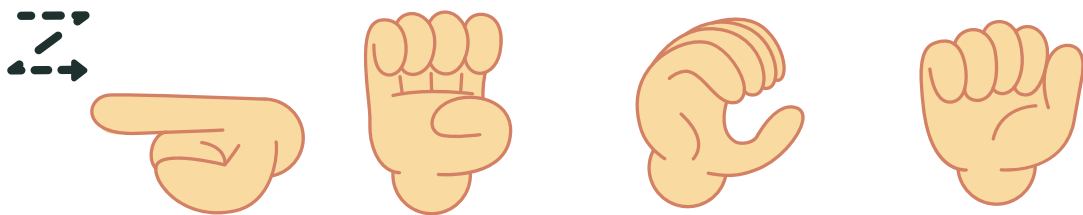


GARÇA PEQUENA

DESCUBRA O PERSONAGEM



FIQUE ATENTO AOS SINAIS EM LIBRAS E ESCREVA OS NOMES DOS PERSONAGENS.

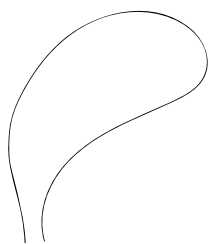


DESENHE A TURMA

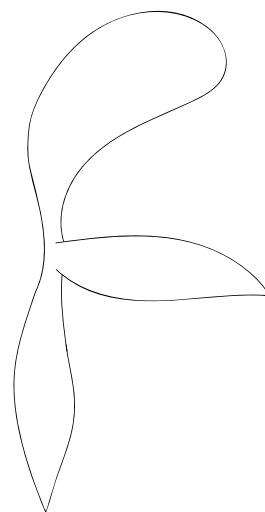


SIGA O PASSO A PASSO E APRENDA A DESENHAR A PIN.

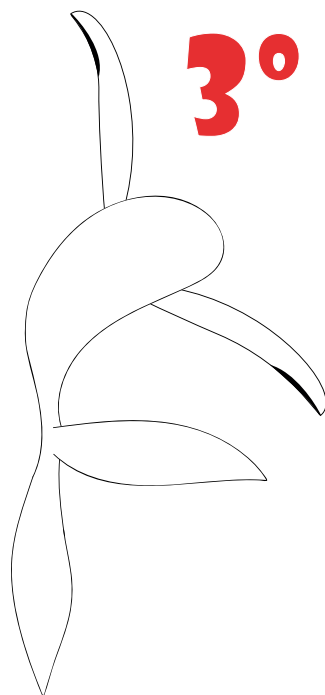
1º



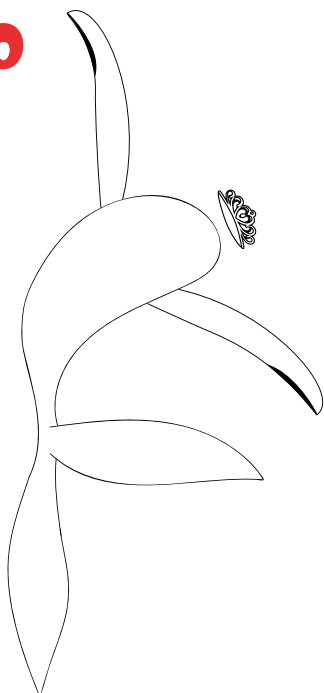
2º



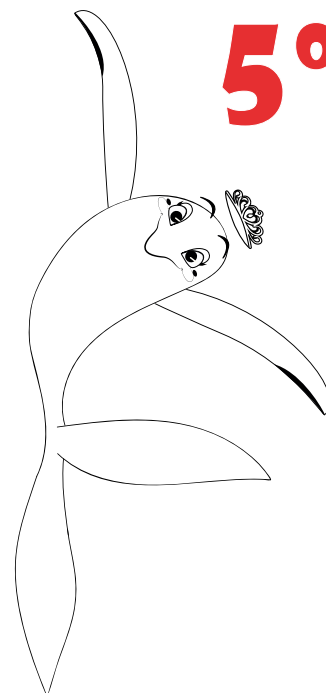
3º



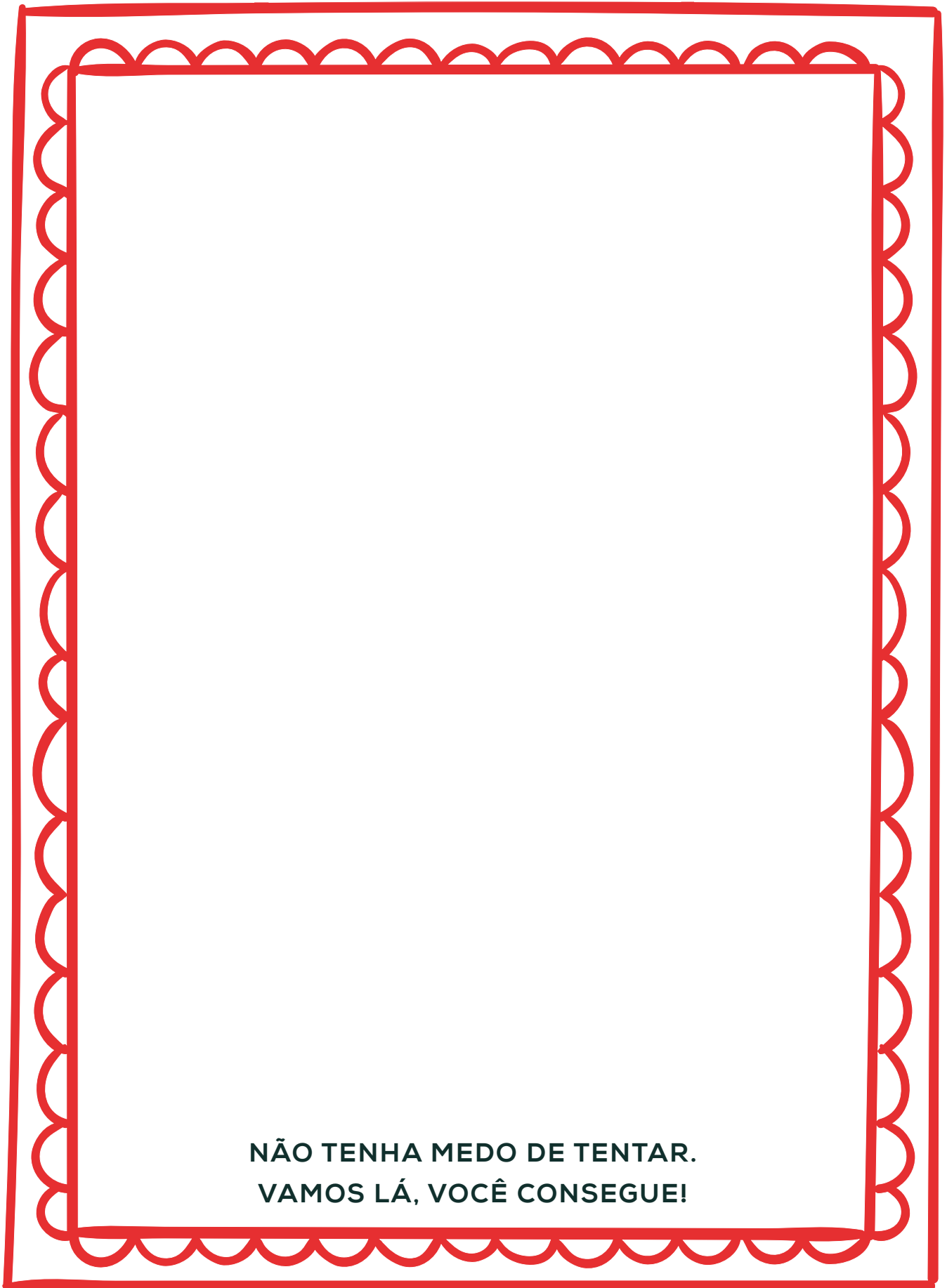
4º



5º



**DESENHE SEGUINDO O
PASSO A PASSO ANTERIOR.**



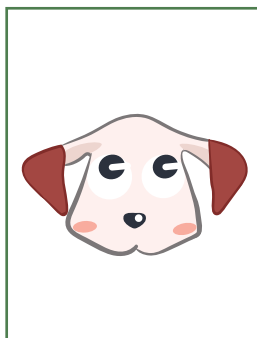
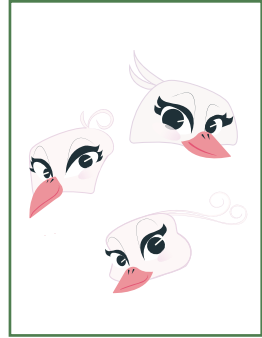
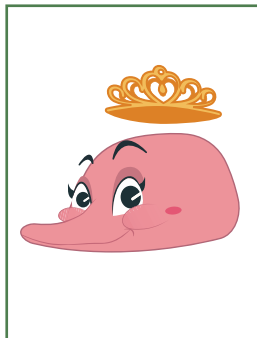
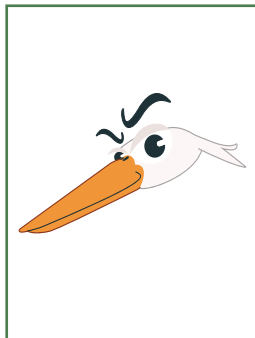
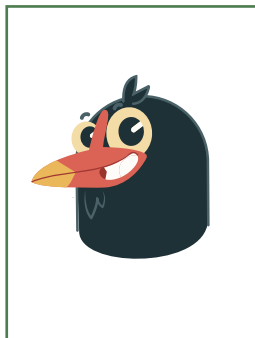
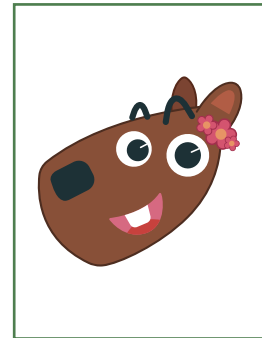
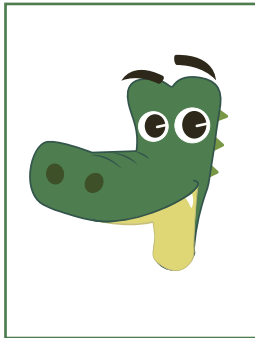
**NÃO TENHA MEDO DE TENTAR.
VAMOS LÁ, VOCÊ CONSEGUE!**

JOGO DA MEMÓRIA



MEMÓRIA DA TURMA DO FRITZ

RECORTE AS CARTAS, MONTE SEU JOGO DA MEMÓRIA E DIVIRTA-SE.



JOGO DA MEMÓRIA



MEMÓRIA DA TURMA DO FRITZ

RECORTE AS CARTAS, MONTE SEU JOGO DA MEMÓRIA E DIVIRTA-SE.



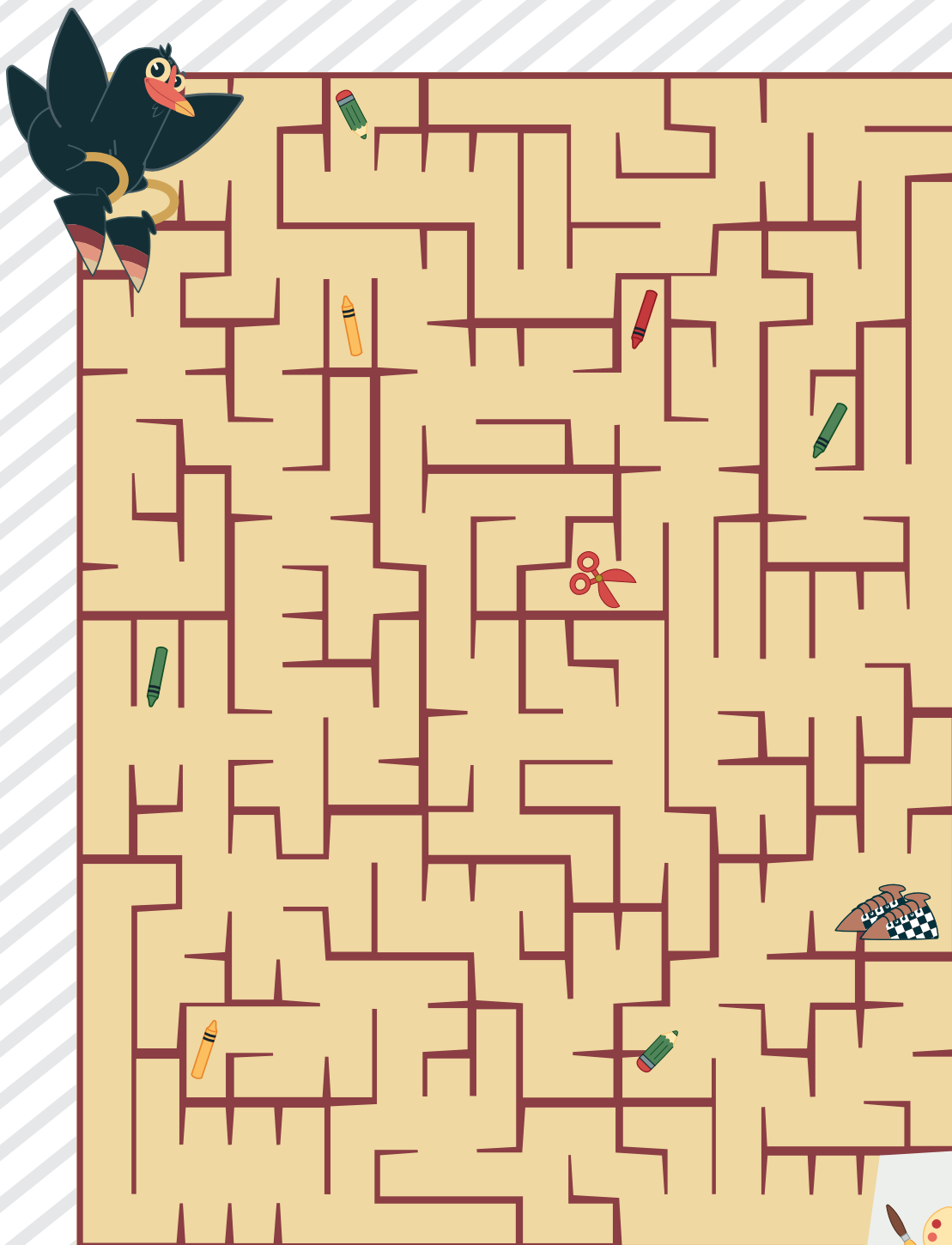
DICA

VOCÊ PODE JUNTAR TODOS OS OUTROS JOGOS DA TURMA E FAZER UM SUPER JOGO!

LABIRINTO DA PINTURA



AJUDE O ZECA A ENCONTRAR SEUS MATERIAIS DE PINTURA!



Material protegido por direitos autorais. Proibida a distribuição digital.

@turmadofritz

TURMA DO
FRITZ



NÚMEROS E QUANTIDADES



LIBRAS

PINTE DA MESMA COR, OS NÚMEROS EM LIBRAS QUE SE RELACIONAM ÀS QUANTIDADES.



Resposta:

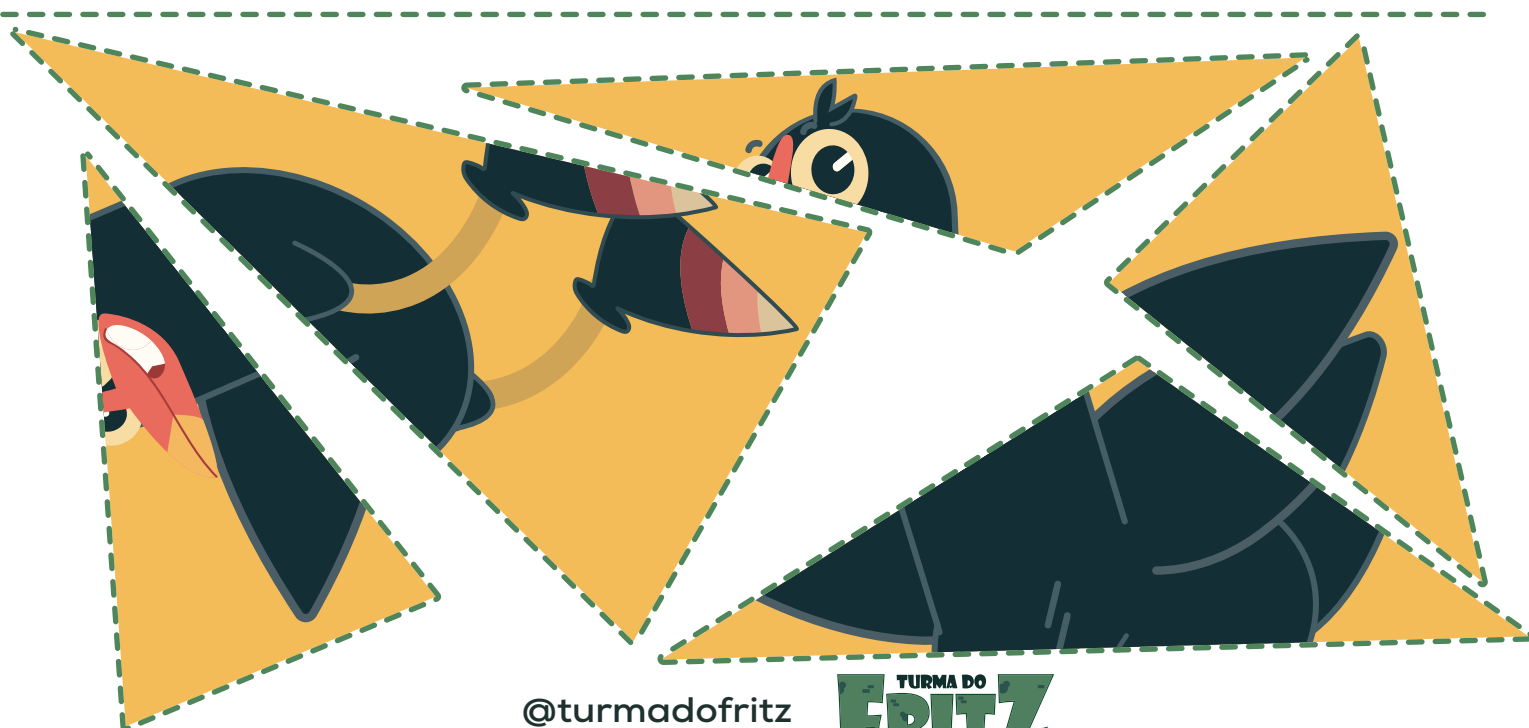
QUEBRA-CABEÇA



1. RECORTE OS TRIÂNGULOS;
2. MONTE O QUEBRA-CABEÇA;

DICA

SE QUISER
BRINCAR
MAIS
VEZES, É
SÓ COLAR
EM UM
PAPEL
MAIS
GROSSO
ANTES DE
RECORTAR.



SEQUÊNCIA LÓGICA



DESENHE A IMAGEM QUE CONTINUA A SEQUÊNCIA:

